IL MIO PRIMO CODICE

«Favole in forma di icone»

Sessione n° **08**

180/240 min

Contesto della sessione

I bambini scoprono ora un lavoro molto interessante nell'ambito della comunicazione visiva: si tratta del lavoro di Warja Lavater che ha riprogettato favole famose usando dei simboli. Viene proposto l'esempio del suo lavoro e anche i bambini sono invitati a progettare una legenda di simboli e una storia.

Obiettivo della sessione

- Saper narrare usando le icone e i simboli.

Obiettivi di apprendimento

Al termine della sessione, l'alunno sarà capace:

- progettare una legenda e una storia usando i simboli.

Materiale necessario

- Fogli A3, colori, matite, gomme;
- esempi visivi del lavoro di Warja Lavater.

Svolgimento

1. Alla classe viene proposto uno dei libri a soffietto di Warja Lavater. Insieme si prova a leggere e comprendere il significato della prima parte del libro: la legenda. Successivamente, aprendo il soffietto lentamente, i bambini ricostruiscono il senso della storia lasciandosi guidare dal significato dei simboli.
2. Completata la lettura e dopo aver commentato il libro e l'idea dell'artista/illustratrice, i bambini vengono suddivisi in gruppi per provare a lavorare con la stessa tecnica. Prima si progetta la legenda poi la storia. È possibile usare una storia già nota (ad esempio I Tre Porcellini o Biancaneve…) oppure anche immaginare una storia nuova. È necessario un tempo lungo per la progettazione, realizzazione e il completamento del lavoro.
3. Ogni gruppo mostra il proprio libro a soffietto alla classe.

Suggerimenti per la valutazione

Viene valutato che ogni gruppo abbia realizzato il proprio libro a soffietto traducendo o inventando una storia in simboli.

- Suggerimenti di indicatore:

- ogni gruppo è riuscito a realizzare la propria storia? È stata impostata correttamente la legenda? C'è coerenza tra la legenda e lo sviluppo della storia?

Warja Honegger-Lavater (Winterthur, 28 settembre 1913 – Zurigo, 3 maggio 2007) è stata un'illustratrice svizzera, famosa soprattutto per aver creato libri d'arte che rileggevano i classici della narrativa e delle favole preferendo l'uso della grafica simbolica invece di figure realistiche.

Risorse, link utili:
https://it.wikipedia.org/wiki/Warja_Honegger_Lavater

Questa scheda è stata formulata per bambini di 8 anni, classe terza elementare.