

SCENOGRAFIE TRA ANALOGICO E DIGITALE

«Diario delle app»

Attività n° 02

🕒 60 min

Contesto dell'attività

I bambini in classe hanno lavorato con le app di due artisti e hanno coniugato attività digitali e attività analogiche. Ora viene proposto di redigere un diario delle app con alcune idee per valutarle.

Obiettivo dell'attività

Al termine della sessione, l'alunno sarà capace:

- di giocare in famiglia, con la tecnologia, in modo nuovo e di condividere le esperienze fatte nel contesto scolastico.

Materiale necessario

- Scheda "I miei criteri" del quaderno Tandem sull'analisi delle app;
- un tablet o un cellulare con possibilità di analizzarle e discuterle.

Svolgimento

1. Alla famiglia viene consegnata la scheda sulle app preparata da Zaffiria per il progetto e che prevede alcune riflessioni:

- quali app conosci?
- quali sono le tue favorite?
- come fai a decidere che un'app merita di essere scaricata?
- cosa deve avere un'app per essere bella?
- quando invece, all'opposto, la giudichi brutta o poco interessante?
- inventa un nuovo modo di giocare o di usarla, ispirandoti anche al lavoro fatto a scuola.

La scheda viene compilata da almeno due membri della famiglia in modo da avere un campione di dati e opinioni per poterne discutere in classe.



Cercate di riflettere in modo approfondito considerando grafiche, suoni, tipologia d'interazione, qualità estetica...