

CAPIRE E SAPER CAMBIARE...

«Gioca la tua carta»

Attività n° 02

🕒 90 min

Contesto della sessione

I genitori sono protagonisti di questa attività. In classe, i figli stanno realizzando un percorso che comporta anche una messa in discussione dei genitori. In questo incontro, ansie, paure, aspettative, potenzialità dei media, della tecnologia possono essere condivise tra genitori e insegnanti.

Obiettivo dell'attività

Au terme de la séance, il genitore sera capable:

- Avrà espresso il proprio punto di vista, ascoltato stili educativi diversi e conosciuto meglio i genitori degli altri compagni di classe.

Materiale necessario

- Delle sedie messe in cerchio per poter parlare e ascoltare

Svolgimento

1. Gli alunni invitano i genitori a recarsi a scuola per condividere il progetto Tandem. Docenti, esperti del Centro Zaffiria e genitori si raccontano nuovamente il progetto e i suoi obiettivi e sono invitati a raccontare se osservano cambiamenti dei propri figli a casa, se ci sono riscontri rispetto all'attività in classe e come stanno vivendo loro il progetto. Successivamente vengono invitati a confrontarsi sulle loro preoccupazioni rispetto alla relazione adolescenti/tecnologie facendo anche lo sforzo di pensare alle potenzialità e capacità dei propri figli e delle tecnologie che usano.



E' fondamentale un clima accogliente e sereno, dove c'è spazio per la risata, l'empatia e la condivisione. Il benessere dei genitori va curato e occorre precisare che non c'è nessun rischio di giudizio ma un ascolto attento per potersi aiutare tra adulti.