

SENSIBILISONS AUX BONS USAGES DE LA RECHERCHE EN LIGNE

« Si on jouait ? »

Activité n°6

 20 à 30 min

Le contexte de l'activité

Les enfants ont construit un jeu sur le thème "les moteurs de recherche et la recherche d'infos en ligne".

L'objectif de l'activité

Le jeu permet à chacun de mieux comprendre le fonctionnement des moteurs de recherche et d'apprendre à chercher efficacement des informations sur Internet.
En jouant avec vous, votre enfant pourra exercer ses apprentissages tout en s'amusant...

Le matériel nécessaire

- Le jeu créé en classe (remis par l'école selon les conditions décidées avec les élèves)
- Un ordinateur (ou un autre matériel) connecté à Internet (pour effectuer les recherches)

Le déroulement

1. Votre enfant vous explique les règles du jeu et vous montre un ou deux exemples.
2. Vous jouez avec votre enfant selon les règles définies.
Durant la partie, lorsque certaines réponses n'ont pas obtenu la bonne réponse, n'hésitez pas à en débattre avec votre enfant.
Si l'un d'entre vous ne trouve pas une information dans le temps imparti, essayez de trouver ensemble la raison qui a fait que la recherche n'a pas été assez rapide. Avant de continuer la partie, vous pouvez même tenter de trouver un procédé plus rapide et l'essayer ensemble.
3. N'hésitez pas à rejouer à un autre moment et à partager votre impression sur le jeu au sein du cahier de correspondance.

Quelques astuces :






- Si vous placez plusieurs mots dans la barre de recherche, n'hésitez pas à écrire le signe + avant chaque mot. Le moteur ne vous proposera que les sites où tous les mots apparaissent. (exemple : +date+invention+téléphone)
- Si vous placez une expression entre guillemets, le moteur ne vous proposera que les sites où cette expression apparaît. C'est par exemple quand on veut rechercher l'auteur d'une chanson à partir d'un extrait du texte (ex : « je vous ai apporté des bonbons »)
- Si vous ne voulez pas qu'un mot apparaisse, on peut l'exclure en plaçant







le signe – (moins) devant. (ex : « moteur de recherche »-Google => si vous voulez trouver un moteur de recherche autre que Google)

Un chouette moteur de recherche sécurisé pour les enfants :
www.qwantjunior.com

Pour les enfants : comment as-tu vécu cette activité?

- Fun, amusé, génial 
- Content, sympa, bien 
- Pas content, nul, dégoûté 
- Pas compris, étonné 
- "On a eu un problème" (technique par ex.) 

Et vous, parent, comment avez-vous vécu cette activité ?

- Fun, amusé, génial 
- Content, sympa, bien 
- Pas content, nul, dégoûté 
- Pas compris, étonné 
- "On a eu un problème" (technique par ex.) 